

APLIKASI MULTIMEDIA INTERAKTIF UNTUK MEMPERKENALKAN SENI & BUDAYA INDONESIA KEPADA ANAK-ANAK SEKOLAH DASAR

SERLY DEE RONNIE

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : serlyderonni@ymail.com

ABSTRAK

Aplikasi Multimedia Interaktif untuk memperkenalkan seni dan budaya Indonesia kepada anak-anak sekolah dasar ini adalah sebuah program pembelajaran seni dan budaya Indonesia untuk anak-anak sekolah dasar. Aplikasi ini memiliki tampilan yang sangat menarik bagi siswa seusia mereka serta terdapat animasi yang membantu mereka dalam memahami seni dan budaya Indonesia terutama tentang info daerah Indonesia, pakaian adat, rumah adat serta tarian adat. Metode penelitian yang peneliti gunakan adalah metode pengembangan sistem multimedia yang meliputi tahapan menentukan tujuan (concept), tahapan membuat spesifikasi secara rinci (design) dalam hal ini menggunakan storyboard, tahapan pengumpulan bahan (material collecting) yaitu image, audio, video, tahapan pembuatan (assembly), dan tahapan pengujian (testing). Hasil dari penelitian ini adalah sebuah aplikasi multimedia interaktif yang berguna bagi siswa sekolah dasar untuk lebih memahami tentang seni dan budaya Indonesia menjadi lebih mudah dan menarik. Kesimpulan yang didapat dari penelitian ini adalah aplikasi ini dapat digunakan sebagai media belajar anak-anak sekolah dasar serta sebagai media lain selain buku untuk belajar tentang seni dan kebudayaan Indonesia.

Kata Kunci : Indonesia, Aplikasi, Multimedia, Interaktif, Seni dan Budaya

INTERACTIVE MULTIMEDIA APPLICATIONS TO INTRODUCE INDONESIAN ARTS & CULTURE TO CHILDREN OF ELEMENTARY SCHOOL

SERLY DEE RONNIE

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : serlyderonni@gmail.com

ABSTRACT

Interactive Multimedia Applications to introduce indonesia art and culture to children of elementary school.it is a learning program the arts and culture of Indonesia to children of elementary school. This application has a very attractive for students their age and there are animations that help them in understanding the art and culture of Indonesia especially on Indonesia local information, custom clothing, custom homes and traditional dances. Research methods that researchers use a method that includes multimedia system development stage setting goals (concept), stages create detailed specifications (design) in this case using a storyboard, stage data collection (collecting material) that image, audio, video, stages of manufacture (assembly), and stages testing (testing).The result of this research is an interactive multimedia applications that are useful for elementary school students to understand more about the art and culture of indonesia becomes easier and interesting. The conclusion of this research is the application can be used as a learning medium elementary school children as well as the media other than books to learn about the art and culture of Indonesia.

Keyword : Indonesia, Aplikasi, Multimedia,Interaktif, Seni dan Budaya